

Frisbeegolfin Säännöt

Frisbeegolf: Frisbeegolf (kiekkogolf) on kaikille sopiva kuntoliikunta- ja urheilulaji. Tarkoituksena on pelata rata alusta loppuun mahdollisimman vähin heitoin. Tulos on eri rei'illä heitettyjen heittojen summa. Voittaja on se, joka on pelannut radan vähimmillä heitoilla. Radalla on useita reikiä, jotka on sijoitettu siten, että heitettyään reiän loppuun pelaaja jatkaa seuraavan reiän alkuun, kunnes koko rata on pelattu. Reiän muodostaa aloitusheittopaikka ja maali, johon pelaajan on osuttava. Reiän pelaaminen aloitetaan aina aloitusheittopaikalta. Seuraava heitto suoritetaan siitä paikasta, johon kiekko edellisen heiton jälkeen pysähtyi. Frisbeegolfiradat ovat yleensä puistomaisessa ja pinnanmuodoltaan vaihtelevassa maastossa, joka tarjoaa luonnollisia esteitä frisbeen lennolle. Luonnolliset esteet ovat olennainen osa frisbeegolfia ja pelaaja ei saa muuttaa niitä helpottaakseen reiän pelaamista.

Yleistä: Frisbeegolf on peliajatukseltaan ja sanastoltaan samantapainen kuin pallogolf mutta pallon ja mailan sijaan käytetään frisbee-kiekkoja. Radan vähimmillä heitoilla selvittänyt pelaaja on voittaja. Suositeltava peliryhmä on 4-5 pelaajaa.

Aloitushheitto: Reikä aloitetaan aina aloitusheittopaikalta. Seuraava heitto heitetään siitä, mihin edellinen heitto pysähtyi. Kauimpana maalikorista oleva pelaaja heittää aina ensiksi. Muiden pelaajien tulee pysytellä heittäjän takana.

Pelikelvoton alue: Jos frisbee jää puuhun yli 2 metrin korkeuteen, kadulle, hoidettuihin kukkaistutuksiin tai veteen (merkityt alueet), lisätään heittäjän tulokseen yksi piste. Seuraava heitto heitetään laillisen pelialueen puolelta siitä, mistä frisbee meni pelikelvottomalle alueelle, tai suoraan frisbee alta, jos se oli puussa.

Pelin kulku: ”Reikänä” on maalikori. Reikä on pelattu loppuun kun frisbee on korissa tai ketjujen kannattelemana. Heittäjä laskee itse reiältä saadun tuloksen. Seuraavan reiän aloittaa se pelaaja, joka pelasi edellisen reiän vähimmillä heitoilla. Ellei tässä ole eroa, seurataan edellisen reiän heittojärjestystä.

Putti: Heitot, jotka ovat 10 metrin säteellä korista, ovat putteja. Puttia EI saa astua yli. Kaikki muut heitot saa astua yli, kun frisbee on irronnut kädestä.

Edistäminen: Sivulle saa kurkottaa, mutta ei eteenpäin. Etummaisen jalan pitää olla aina siinä mihin frisbee edellisen heiton jälkeen pysähtyi. Oksia yms. ei saa taittaa tai katkaista, vaan ne kuuluvat rataan.

Hukkunut frisbee: Mikäli frisbee hukkuu, eikä sitä löydy kolmen minuutin yhteisen etsinnän jälkeen, lisätään heittäjän tulokseen yksi piste. Seuraava heitto jatketaan siitä, missä kiekko viimeksi nähtiin.

Dog leg: Reiällä voi olla pakollinen reitti (dog leg) esimerkiksi lyhtypylväs / puu, joka pitää kiertää määrättyltä puolelta, ennen kuin pelaaja voi pelata reiän loppuun.

Kohteliaisuus: Ota aina huomioon sekä toiset pelaajat että toiset ulkoilualan käyttäjät.

Pelionnea!

Parigolf Säännöt

Parigolf on eräs frisbeegolfin pelimuoto kahden pelaajan joukkueille. Pelitapoja on useita. Suosituin on Best Shot (BS), jossa molempien pelaajien onnistunut, hyvä peli tuo tuloksen. Muita pelitapoja ovat mm. Worst Shot (WS) ja Alternating Shot (AS)

Esittely:

Best Shot (BS)

Molemmat pelaajat heittävät aloitusheiton, pelaajat heittävät omalla vuorolla perä jälkeen. Pari saa itse valita jatkopelinsä. Molemmat jatkavat samasta paikasta. Reikä on pelattu loppuun kun jompikumpi pelaajista saa kiekon koriin.

Worst Shot (WS)

Molemmat pelaajat heittävät aloitusheiton, pelaajat heittävät omalla vuorolla perä jälkeen. Poolin toinen pari kertoo kumman heittäjän kiekosta peli jatkuu. Molemmat pelaajat jatkavat samasta paikasta. Reikä on pelattu loppuun, kun molemmat heittäjät saavat kiekon sisään.

Alternating Shot (AS)

Pelaajista vain toinen heittää aloitusheiton. Pelaajat aloittavat aina vuorotellen. Ennen pelin alkua pari ilmoittaa pelaajajärjestyksen. Aloitusheiton jälkeen parin pelaajat heittävät vuorotellen, kunnes reikä on pelattu loppuun.

Joukkuegolf Säännöt

(SFL:n kilpasäännöt)

Joukkuegolf: Joukkueen muodostavat 5 pelaajaa, myös 4 ja 3 henkisillä joukkueilla voi osallistua. Joukkueelle on nimettävä kapteeni. Joukkueen on ilmoitettava pelaajien nimet ja järjestys kilpailun johtajan ilmoittamaan aikaan mennessä. Pelaajia tai heidän järjestystään ei saa vaihtaa kilpailun aikana. Pelaajien numerointi aloitetaan numerosta 1. Mikäli joukkueessa ei ole 5 pelaajaa jää 5. (4.) pelinnumero nimeämättä.

Joukkueet sijoitetaan alkulohkoihin niin, että etukäteen vahvimmat joukkueet sijoitetaan eri lohkoihin.

Joukkueet pelaavat vastakkain järjestäjän ilmoittaman ottelukaavion mukaisesti. Joukkueiden 1. pelaajat pelaavat aina vastakkain ja 2. pelaajat vastakkain jne. Mikäli vastajoukkueella ei ole 5. (4.) pelaajaa, niin toisen joukkueen numero 5:n (4:n) on silti pelattava ilman pariaan riittävä määrä reikiä voittaakseen joukkueelleen pisteen.

Peliparin muodostavat vastakkain pelaavien joukkueiden saman numeroiset pelaajat. Pelipari aloittaa pelaamisen järjestäjän ilmoittamalta reiältä. Tarkoituksena on saada reikäkohtaisesti parempi tulos kuin peliparinsa. Joukkueen pelaajat jaetaan kahdelle aloitusreiälle niin, että pelaaja 1-3 ja 4-5 aloittavat samalta reiältä.

Pistelasku Kun toinen vastakkain pelaavasta parista on saavuttanut kierroksella niin monta pistettä (=voitettua reikää), että vastapelaaja ei voi enää voittaa pelattavaa kierrosta, niin pari lopettaa pelaamisen siltä kierrokselta. Tulokorttiin merkitään piste voittaneen pelaajan joukkueelle. Mikäli pelaajapari on tasoissa pelattavan reikämäärän jälkeen, niin parin voittaja ratkaistaan turnauskohtaisissa säännöissä kerrotulla pelitavalla.

Kahdesta vastakkain pelaavasta joukkueesta voittaa se, kummalla joukkueella on enemmän pelaajaparikohtaisia voittoja. Mikäli joukkueet päätyvät tasapisteisiin (4 pelaajaa kummassakin joukkueessa), ratkaistaan joukkueiden paremmuus CTP-reiällä. Kumpikin joukkue valitsee edustajansa CTP-kilpailuun.

Joukkuegolf Säännöt

(esim. Yrityksille)

Hyvin yleisesti käytetty joukkuegolf-muoto on pelitapa, jossa kaikkien joukkueen pelaajien tulokset lasketaan yhteen. Parhaan joukkueen ratkaisee tulos (alhaisin yhteenlaskettu tulos). Joukkueet jaetaan tasahenkisiksi tai sitten vertaillaan keskiarvotulosta.